

ARRETE DU MAIRE **DEBIT DE BOISSONS TEMPORAIRE**

Arrêté du Maire n°2026-033



Le Maire de la commune de SAINT ROMAIN LE PUY

Vu le code général des collectivités territoriales et notamment son article L 2212-2,
Vu le code de la santé publique et notamment ses articles L 3335-1, L 3334-2 et L 3335-4,
Vu l'arrêté préfectoral n°DS-2020-508 réglementant la police des débits de boissons dans le département de la Loire en date du 07 avril 2025 ,
Vu la demande reçue en Mairie le 18 février 2026, formulée par FCI st romain le puy président Monsieur BOURBON Stéphane .

ARRETE :

ARTICLE 1

À l'occasion de l'organisation de tournois U7-U9 par l'association.

Le FCI saint romain le puy et son président Monsieur BOURBON Stéphane sont autorisés à vendre des boissons du groupe 1 et 3 , **le samedi 18 avril 2026 de 07h00 à 19H00 stade Pirollo:**

- **Boissons du premier groupe:** les boissons sans alcool ou les jus de fruits ou de légumes non fermentés ou ne comportant pas, à la suite d'un début de fermentation, de traces d'alcool supérieures à 1,2 degré d'alcool ;
- **Boissons du troisième groupe :** vin, bière, cidre, poiré, hydromel, auxquelles sont joints les vins doux naturels, ainsi que les crèmes de cassis et les jus de fruits ou de légumes fermentés comportant au maximum 3 degrés d'alcool et vins de liqueur, apéritifs

à base de vin et liqueurs de fraises, framboises, cassis ou cerises, ne titrant pas plus de 18 degrés d'alcool pur.

ARTICLE 2

La brigade de gendarmerie compétente est chargée de l'exécution du présent arrêté et sera destinataire d'une ampliation. La présente autorisation devra être présentée, sur leur demande, aux agents de l'autorité.

ARTICLE 3

Le présent arrêté sera :

- affiché en Mairie
- publié au Recueil des Actes Administratifs

Et ampliation adressée à :

- Monsieur le Commandant de la Brigade de Gendarmerie de Montbrison
- Monsieur le Chef de Corps des Sapeurs-Pompiers de la Commune
- FCI St Romain le Puy

Fait à Saint-Romain-Le-Puy, le 16 mars 2026

Le Maire,

Christian SOULIER

